

Börja spela BOULE!

Petanque – 1 mot 1 (singel)

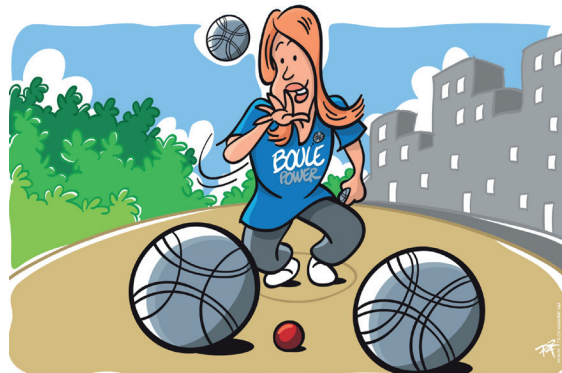
Vad behöver du?

6 klot och en lille

Ett måttband

En grusplan (4x15 meter)

En motspelare



Vad kul att du vill börja spela boule pétanque!

Det är lätt att lära sig grundtekniken, och du tränar tålamod och koncentration samtidigt som du har roligt. Men vill du bli riktigt vass får du räkna med att det tar några år. Lycka till!

Så här spelar ni

1. Varje spelare har tre klot var att spela med.
2. Rita en ring i gruset, ca 50 centimeter i diameter, vid ena kortändan av grusplanen.
3. Bestäm vem av er som ska kasta ut lillen. Den som kastar ut ställer sig med bägge fötterna i ringen och kastar ut lillen på grusplanen, 4–8 meter bort om ni är under 12 år eller 6–10 meter bort om ni är över 12 år. Bägge fötterna ska vara i ringen under kastet. Blir kastet kortare eller längre än ovan meter får motståndaren lägga ut lillen var som helst på banan inom rätt avstånd.
4. Den som kastade lillen kastar sitt första klot mot lillen, fortfarande med bägge fötterna i ringen.
5. Nästa spelare kastar ut sitt klot, med bägge fötterna i ringen.
6. Nu avgör ni vems klot som är närmast lillen. Ibland kan det vara svårt att avgöra vilket klot som är närmast. Då använder ni måttbandet och mäter från lillens kant till klotets kant.
7. Spelaren som har klotet längst ifrån lillen kastar sitt nästa klot. Mät igen vem som ligger närmast. Om det fortfarande är samma spelare som ligger längst bort kastar denne sitt tredje och sista klot, annars är det nästa spelares tur att kasta.

Poängräkning

När alla klot är kastade räknar ni poängen. Spelaren som har klotet närmast lillen får 1 poäng.

- Om samma spelare har 1 eller 2 klot närmare lillen än motståndaren får denne 1 eller 2 poäng till.
- Samma spelare kan få max 3 poäng per runda och det är bara en av er som får poäng under en omgång.

Nu börjar ni om med nästa runda. Spelaren som fick poäng i förra omgången ritar en ny ring, till exempel där lillen låg i tidigare omgång, och kastar ut lillen på nytt. När omgången är slut räknar ni poäng på samma sätt som tidigare. **Spelaren som först kommer till 13 poäng har vunnit!**

Tänk på att:

Kastat klot är inte giltigt i spel om det går utanför spelplanen.

Träffar du lillen med klotet och lillen är kvar inom spelplanen är det den nya platsen som gäller när ni ska räkna poäng.

Vad händer om lillen går ut utanför spelplanen?

- Om båda spelarna har klot kvar att kasta börjar omgången om och inga poäng räknas.
- Om en spelare har klot kvar får den spelaren så många poäng som denne har klot kvar.



Börja spela BOULE!

Petanque – lag, dubbel och trippel

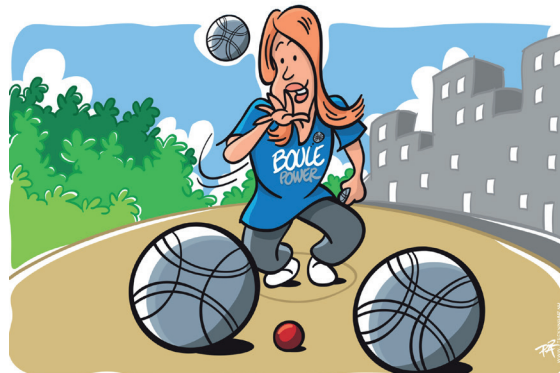
Vad behöver du?

12 klot och en lille

Ett måttband

En grusplan (4x15 meter)

4–6 spelare



Vad kul att du vill börja spela boules pétanque!

Det är lätt att lära sig grundtekniken, och du tränar tålamod och koncentration samtidigt som du har roligt. Men vill du bli riktigt vass får du räkna med att det tar några år. Lycka till!

Så här spelar ni

1. Dela upp i två lag, 2 spelare i dubbel och 3 spelare i trippel.
2. Spelar ni **dubbel** tar spelarna 3 klot var, spelar ni **trippel** tar spelarna 2 klot var.
3. Rita en ring i gruset, ca 50 centimeter i diameter, vid ena kortändan av grusplanen. Bestäm vilket av lagen som ska kasta ut lillen. Den som kastar ut ställer sig med bägge fötterna i ringen och kastar ut lillen på grusplanen, 4–8 meter bort om ni är under 12 år eller 6–10 meter bort om ni är över 12 år. Bägge fötterna ska vara i ringen under kastet. Blir kastet kortare eller längre än ovan meter får motståndaren lägga ut lillen var som helst på banan inom rätt avstånd.
4. Den som kastade lillen kastar sitt första klot mot lillen, fortfarande med bägge fötterna i ringen.
5. Nu är det andra lagets tur att kasta ut sitt klot.
6. Nu avgör ni vems klot som är närmast lillen. Ibland kan det vara svårt att avgöra vilket klot som är närmast. Då använder ni måttbandet och mäter från lillens kant till klotets kant.
7. Laget som har klotet som ligger längst ifrån lillen kastar sitt nästa klot. Spelordningen inom laget bestämmer ni själva under spelet och den kan skifta under omgångarna.
8. Avgör igen vem som ligger närmast och om det fortsatt är samma lag som ligger längst ifrån fortsätter de att kasta, annars är det nästa lag som spelar. Turas om tills kloten är slut.

När alla klot är kastade räknar ni poängen. Laget som har klotet närmast lillen får 1 poäng.

- Om samma lag har 1 eller 2 klot närmare lillen än motståndaren får de 1 eller 2 poäng till.
- Samma lag kan få max 3 poäng per runda och det är bara ett av lagen som får poäng under en omgång.

Nu börjar ni om med nästa runda. Laget som fick poäng i förra omgången ritar en ny ring, t ex där lillen låg i tidigare omgång, och kastar ut lillen på nytt. När omgången är slut räknar ni poäng på samma sätt som tidigare. **Laget som först kommer till 13 poäng har vunnit!**

Tänk på att:

Kastat klot är inte giltigt i spel om det går utanför spelplanen.

Träffar du lillen med klotet och lillen är kvar inom spelplanen är det den nya platsen som gäller när ni ska räkna poäng.

Vad händer om lillen går ut utanför spelplanen?

- Om båda spelarna har klot kvar att kasta börjar omgången om och inga poäng räknas.
- Om en spelare har klot kvar får den spelaren så många poäng som denne har klot kvar.

